MANUEL DUGUÉ
MAIL@MANUEL.FYI
DRESDE / REMOTO

Currículum vítae

Ingeniería de producto — arquitectura orientada al usuario, flujos agénticos, estrategia.

ACTUALIZADO SEPTIEMBRE DE 2026

PERFIL

Ingeniero de producto centrado en software orientado al usuario desde 2004. Profundo en web tech; amplio en UX, arquitectura de la información, ingeniería de IA agéntica y coaching.

Integro funcionalidades LLM y agentes a medida en equipos de producto con MCP, Agent Skills y los AI SDKs. Acompañamiento en pilas resilientes de extremo a extremo, calidad automatizada y flujos de trabajo nativos de IA. Cómodo en la unión entre estrategia conceptual y orquestación práctica.

COLABORACIONES DESTACADAS

- **Estino GmbH, desde 2018.** Cuadros de mando B2B para la ingeniería de producto en automoción: visualización de señales, gestión de entidades, diseño de agentes. Ritmo de startup ágil: contacto directo con clientes, escucha, priorización, entrega de las funcionalidades adecuadas.
- **weg.de (ahora grupo lastminute.com), 2016–2020.** Relanzamiento del portal de reservas, componentes centrales, capacitación de un equipo de diez desarrolladores y dos diseñadores. Menos bugs, rebote y churn a la baja, iteración más rápida, parte de la base para la adquisición por lastminute.com.
- **Barkhausen Institut, desde 2024.** Arquitectura resiliente y garantía de calidad automatizada para el portal interno de un instituto de investigación.
- **Árboles genealógicos, desde 2020.** Plataforma para cuatro grandes dinastías alemanas. Tratamiento cuidadoso y discreto de la complejidad humana y social.
- **Fraunhofer Heinrich-Hertz-Institut, desde 2025.** Catálogo agent-first de componentes 5G con gestión del ciclo de vida y autorización fina. Asesoramiento a tres ingenieros, tres diseñadores y dos responsables de producto: arquitectura, entrega y alineación de interesados.

FORMACIÓN

- **2002–2011 Diploma en «Informática de Medios» en la Facultad de Informática, TU Dresde.** *«Representación interactiva bidimensional del tiempo vivido a partir de los lugares visitados»*, Nota final: 1 (≈ A).
- **2009 Trabajo de investigación en la Facultad de Informática, TU Dresde.** *«Materialidad e interacción»*, sin calificación.
- **2002–2009 Asignatura secundaria «Arte y Diseño» en la HfBK y la TU Dresde.** *«Aproximación en cine experimental a la ornamentación contemporánea»*, Nota final: 1,3 (≈ A).
- **2007–2008 Prácticas en Cactus Film & Video, México.** Apoyado por una beca InWEnt / GIZ.

COMPETENCIAS

- **Agentic & IA.** Agentes a medida, MCP, Agent Skills, AI SDKs, Claude Code, Cursor, OpenRouter, SGLang.
- **Arquitectura.** Typesafety de extremo a extremo, bases de código agent-first, pruebas e2e, CI/CD. TypeScript, Next.js, React, Tailwind, Drizzle ORM.
- **Visualización.** Diseño de información para datos dinámicos, complejos y geográficos, D3, Mapbox GL, DeckGL, Three.js, WebGL.
- **Runtime y datos.** Bun, Node.js, PostgreSQL, GraphQL, bases de datos vectoriales.
- **Coaching.** Talleres, revisiones de código, alineación entre ingeniería y negocio.

IDIOMAS

Alemán y francés (lengua materna), inglés y español (fluido), portugués y neerlandés (nociones).

AL MARGEN

Contribuidor del Arctic Code Vault de GitHub, premio de pitch de logotipo en la cátedra Microcomputer de la TU Dresde, segundo puesto en el concurso fotográfico «Go-Out Studying». Antes, cortometrajes para Dell México, la cátedra Vodafone (TU Dresde), el festival Ostrale y T-Systems.